



亞洲大學資訊學院召開產業諮詢委員會議！---

資訊學院召開產業諮詢委員會議，邀請產業高階主管組成諮詢委員提供建言，期望資訊學院未來教學方向貼近業界需求。



圖說：亞洲大學資訊學院黃明祥院長(站立者)介紹資訊學院特色！

亞洲大學 (Asia University, Taiwan) 資訊學院12月6日召開產業諮詢委員會議，由資訊學院院長黃明祥主持、資訊學院各系系主任與會，邀請工研院顯示中心副主任李正中、台灣微軟公司總經理劉念臻、中國醫大資訊室主任楊榮林、達摩媒體股份有限公司營運長許景泰、仲琦科技公司總經理徐敬人、臺中市電腦公會常務理事陳永欣和張混智經理等位產業高階主管組成諮詢委員，紛紛提供建言，期望資訊學院各系所未來教學方向貼近業界需求。

工研院顯示中心副主任李正中提議，在協同教學與產學合作方面，可以優先找財團法人談合作；以資工、資傳、光電系來說，不論在業界跟研究單位裡，手機設計跟APP這方面在產業界變化非常快；至於協同教學的師資，建議趕快加強，學生才能吸收到最新資訊，在工研院的產業學院跟資策會教研所都有充足的師資可以來協同教學。而工研院也有畢業後的實習計畫，可以提供機會給優秀學生。

「台灣IT產業依然很缺Programming程式設計的人才」、「以設計系統的廠商來說，交給客戶的產品不是錯誤要減到最少，而是絕對不能出錯！」台灣微軟總經理劉念臻與仲琦科技總經理徐敬人等人表示，目前台灣這麼多資訊學院有共同的問題，就是資訊相關系所畢業的學生素質不齊、寫程式能力不佳，建議將基本功練好，讓畢業生在程式能力方面訓練紮實。

中國醫大資訊室主任楊榮林則說，現在遊戲設計很熱門，遊戲產業全世界一整年的產值極高，甚至超越電影工業，建議可以將設計電競遊戲設為重點教學特色，並與台灣具規模的遊戲公司談直接合作，設計優質MIT(made in Taiwan)的遊戲。

達摩媒體公司營運長許景泰說，學生如果多一點專案整合暨跨界的能力，對就業跟創業都有助益；有許多學校再做獨立於學程外的特殊小組，主要學跨領域能力，主要科目之外，同時加強social media社群媒體、社群行銷、網路行銷等能力，大大提高就業廣度、深度。



圖說：諮議委員在產業諮詢委員會議中，聽取各系簡報。

資傳系主任陳士農說，101學年度資傳系學生分為傳播科技組、創意製作組，以雲端應用為基礎，用智慧型手機跟智慧電視為媒介製作互動影音傳播，同時以虛擬攝影棚為中心，培訓學生實務學習經驗，因此資傳系在接產學案方面沒有問題，只是接整合型研究案時比較難，因為老師來自三個領域，在跨領域方面不容易整合。

資應系主任廖岳祥指出，資應系17位專任教師皆具有博士學位，師資堅強，同時努力向國科會申請計畫，但對產學合作與學生實習廠商數量方面仍然有努力空間，冀望委員給予務實建議。

生醫系胡文品老師認為，目前台灣在生科產業的廠商與其他產業相比數量並不多，為了增加畢業生就業廣度，該系課程在100年度做過大幅度改革，在核心課程減少生物方面課程、增加醫學面課程，同時與中國醫大開始作品牌實習的保證就業專案，此次希望更能了解產業界的需求，並使老師們由目前偏學術的研究方向改為應用性的研究方向。